

19.7.4 Highlighting – Projekte

19.7.4.1 Projekt 1 – HTML-Editor

Als Beispiel für Text-Highlighting kann ein HTML-Editor auf Basis der Klasse `TextEditor` (`gb.form.editor`) dienen, in dem der HTML-Highlighter verwendet wird. Dies ist möglich, da in Gambas ein HTML-Highlighter mit dem internen Namen 'html' existiert und voraussetzungslos verwendet werden kann.

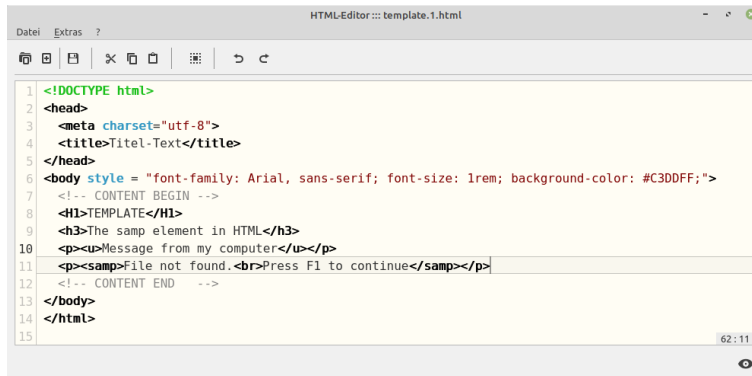


Abbildung 19.7.4.1.1: Quelltext-Editor mit Highlighting für HTML

Das HTML-Editor-Projekt steht Ihnen in einem Projektarchiv im Download-Bereich der Internetseite gambas-buch.de im Kapitel 16.16 `TextEditor` (`gb.form.editor`) zur Erprobung zur Verfügung. Dort finden Sie auch eine kurze Beschreibung des Projektes.

Für einen Markdown-Editor hingegen ist die eigenständige Entwicklung der obligatorischen Definitionsdateien wie `md.highlight` und `md.theme` erforderlich, um einen Markdown-Highlighter zu implementieren. Wie das realisiert werden kann, wird in den folgenden Abschnitten am Beispiel eines Text-Editors mit Text-Highlighter für die Sprache LIPA gezeigt.

19.7.4.2 Projekt 2 – Text-Editor mit Text-Highlighter für die Sprache LIPA

Nach dem Anlegen des Projektes für einen Quelltext-Editor (`TextEditor` (`gb.form.editor`)) mit Text-Highlighter für die Sprache LIPA müssen Sie die beiden erforderlichen Definitionsdateien `lipa.highlight` und `lipa.theme` für den Text-Highlighter in das Projektverzeichnis kopieren – bevorzugt in die Ordner `/highlight` und `/theme`.

Der Quelltext für das Beispiel-Editor-Programm ist überschaubar kurz und wird vollständig angegeben:

```
' Gambas class file
Private lTextHighlighter As TextHighlighter
Private lTextHighlighterTheme As New TextHighlighterTheme

Public Sub Form_Open()

'-- Registration of the definition file lipa.highlight - which is located in the specified directory
If Not TextHighlighter.List.Exist("lipa") Then
    TextHighlighter.Register("lipa", "LIPA", "./highlight/lipa.highlight")
Endif

'-- Create and return a highlighter from its internal name 'lipa'
lTextHighlighter = TextHighlighter["lipa"]

'-- The LIPA highlighter theme is loaded
lTextHighlighterTheme = lTextHighlighterTheme.Load(Application.Path & "/theme/lipa.theme")

'-- Definition of the essential properties of the 'TextEditor' editor used
With TextEditor1
    .Font = Font["DejaVu Sans Mono,12"]
    .ShowLineNumber = True
    .ShowBraces = True
    .ShowCurrent = True
    .ShowModified = True
    .ShowLimit = True
    .ShowSpaces = False
    .Wrap = True
End With
```

```
'-- The (syntax) highlighting 'lipa' is activated
  TextEditor1.Highlight = "lipa"
'-- The *extended* Gambas theme is assigned to the `TextEditor` theme!
  TextEditor1.Theme = lTextHighlighterTheme
'-- To change the background color of the editor, you must use the following instruction
  TextEditor1.Theme["Background"].Color = &HFFDF4

End

Public Sub ButtonLoadLIPASourceCode_Click()

  Dialog.Path = Application.Path &/ "programs"
  Dialog.Title = ("Select a lipa file")
  Dialog.Filter = [{"*.lipa", ("LIPA files")}, {"*", ("All files")}]
  Dialog.FilterIndex = 0

  If Dialog.OpenFile(False) Then Return

  TextEditor1.Load(Dialog.Path, True)
  FMain.Caption = ("LIPA file: ") & File.Name(Dialog.Path)

End
```

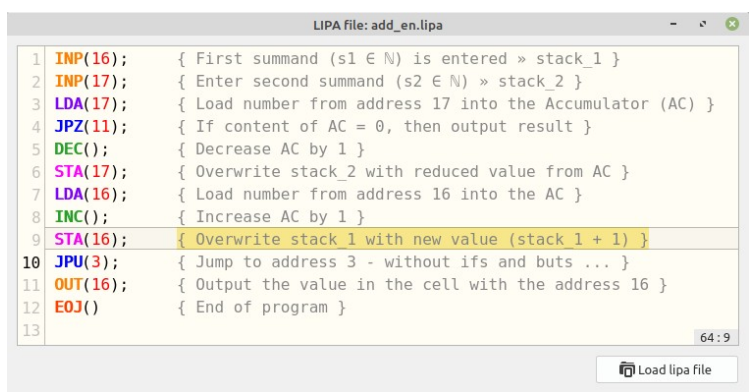


Abbildung 19.7.4.2.1: Quelltext-Editor mit Highlighting für LIPA

Auch dieses Editor-Projekt wird Ihnen in einem Projektarchiv im Download-Bereich der Internetseite gambas-buch.de im Kapitel 19.7.4 zur Verfügung gestellt. Im Projekt finden Sie auch die beiden erforderlichen Definitionsdateien `lipa.highlight` und `lipa.theme` für den Highlighter.

Die Quelltexte für den Scanner, Parser und Interpreter für die Sprache LIPA sowie eine Aufgabensammlung und eine Programm-Dokumentation werden noch eingefügt.