

### 7.4.3 Native und abgeleitete Arrays

In Gambas 3 hat jeder Datentyp ein Array-Äquivalent. Zum Beispiel steht `Integer[ ]` für ein eindimensionales Array, dessen Elemente Integer-Zahlen sind, `String[ ][ ]` für ein mehrdimensionales Array von String-Arrays, `Collection[ ]` für ein Array von Collections und so weiter.

Ein Array bezeichnet man als

- *nativ*, wenn seine Elemente einen *nativen* Datentyp haben:  
Boolean, Byte, Short, Integer, Long, Single, Float, Date, String, Object, Pointer oder Variant.
- *abgeleitet*, wenn seine Elemente *Objekte* einer *Klasse* sind.