

7.3.5 Klasse DeQue (gb.data)

Die Klasse *Deque* ist die Basisklasse von Stack und Queue. Der Name "Deque" entstand aus "Double-ended Queue" – einer doppel-endigen Queue.

Man kann sowohl an den Anfang als auch an das Ende einer Deque Elemente anfügen und von beiden Enden Elemente lesen. Die Klasse Deque enthält Elemente des Typs Variant.

7.3.5.1 Eigenschaften

Die Eigenschaften der Deque:

Eigenschaft	Datentyp	Beschreibung
.Size	Integer (ReadOnly)	Anzahl der Elemente der Deque
.IsEmpty	Boolean (ReadOnly)	Wahr, wenn <i>keine</i> Elemente in der Deque sind, sonst falsch

Tabelle 7.3.5.1.1: Eigenschaften der Klasse Deque

7.3.5.2 Methoden eines Deque-Objektes

Methode	Beschreibung
Clear()	Entfernen <i>aller</i> Elemente vom Stapel
PushFront(vElement)	Anfügen eines Elements an den Anfang der Deque
PushBack(vElement)	Anfügen eines Elements an das Ende der Deque
PopFront()	Entfernen und zurückgeben des ersten Elements
PopBack()	Entfernen und Zurückgeben des letzten Elements
PeekFront()	Rückgabe des ersten Elements, ohne es zu entfernen
PeekBack()	Rückgabe des letzten Elements, ohne es zu entfernen

Tabelle 7.3.5.2.1: Methoden der Klasse Deque