

### 23.2.1 Klasse Border

Die statische Klasse *Border* stellt Konstanten bereit, die für die Festlegung der Border-Eigenschaft vieler Komponenten benutzt werden, sofern diese über eine Rand-Eigenschaft *Border* verfügen:

Border	Konstante	Beschreibung
.None	0	Es wird kein Rand gezeichnet
.Plain	1	Gezeichnet wird eine einfache Randlinie
.Sunken	2	Gezeichnet wird eine Randlinie mit einem kleinen Schatteneffekt
.Raised	3	Gezeichnet wird eine leicht erhabene Randlinie
.Etched	4	Gezeichnet wird eine vertiefte Randlinie

Tabelle 23.2.1: Border-Eigenschaften

Einige Komponenten verfügen über eine Border-Eigenschaft, bei der nur festgelegt werden kann, ob ein Rand gezeichnet wird oder nicht. Bei anderen kann über die Border-Eigenschaft der Stil des Randes in 5 Varianten festgelegt werden. Wenn ein Rand gesetzt wird kann vorgegeben werden, ob der Rand feststehend oder zur Laufzeit veränderbar ist.

Beispiele:

- `btnStartTerminal.Border = True`  
Dieser Wert für den Rand eines Buttons ist der Standardwert und beschreibt, dass jeder neue Button mit einem feinen Rand gezeichnet wird.
- `PictureBox.Border = Border.Plain`  
Die Border-Eigenschaft *Plain* (Konstante = 1) aus der Klasse *Border* legt eine einfache Linie als Rand um die Bildbox fest.