

18.1 Frame

Die Komponente *Frame* ist ein Container mit einem Rahmen und einem Bezeichner. Das tatsächliche Aussehen des Rahmens hängt von dem genutzten GUI ab.

- gb.qt4 → Kein Rahmen, Bezeichner in Fettschrift
- gb.gtk → Rahmen, Bezeichner in Normalschrift



Abbildung 18.1.1: Frames

18.1.1 Eigenschaften Frame

Die Komponente *Frame* besitzt nur eine *spezifische* Eigenschaft. Es ist die Eigenschaft *Text* vom Datentyp *String*. Sie können den Bezeichner für einen *Frame* über diese Eigenschaft setzen oder auslesen. Für die *Text*-Eigenschaft existieren die zwei Synonyme *Caption* und *Title*.

18.1.2 Hinweis

Für die Komponenten im Container *Frame* gibt es keine Beschränkungen.