

16.0 Komponenten 1

In diesem Kapitel lernen Sie alles Wichtige zu den in der Navigation angegebenen Komponenten kennen. Neben den Eigenschaften werden die Methoden erläutert, die Sie – wie die Ereignisse – für die selbständige Arbeit an Ihren Projekten benötigen.

Für alle Komponenten werden Ihnen erprobte Projekte im Download-Bereich zur Verfügung gestellt, um schnell praktische Erfahrungen beim Einsatz der Komponenten zu gewinnen.

Wertetabelle - $f(x_0)$ und $f'(x_0)$

Argument x_{Anfang} : -2
 Argument x_{Ende} : 2
 Schrittweite Δx : 0.01

$y = f(x) = x^3 - 12x + 1$

NR	x_0	$f(x_0)$	$f'(x_0)$
1	-2,0000	17,000	-0,000
2	-1,9900	16,999	-0,120
3	-1,9800	16,998	-0,239
4	-1,9700	16,995	-0,357
5	-1,9600	16,990	-0,475
6	-1,9500	16,985	-0,593
7	-1,9400	16,979	-0,709
8	-1,9300	16,971	-0,825
9	-1,9200	16,962	-0,941
10	-1,9100	16,952	-1,056
11	-1,9000	16,941	-1,170
12	-1,8900	16,929	-1,284
13	-1,8800	16,915	-1,397
14	-1,8700	16,901	-1,509
15	-1,8600	16,885	-1,621
16	-1,8500	16,868	-1,733
17	-1,8400	16,850	-1,843
18	-1,8300	16,832	-1,952

f(x) und f'(x) ausgeben Stop Reset Ende

Abbildung 16.0.1: Einsatz einer Textarea zur Anzeige von Daten