

14.2.0 Maus – Mouse

Im Kapitel 'Maus – Mouse' stehen die folgenden vier Themen im Mittelpunkt:

- Klasse Mouse (Eigenschaften, Methoden und Konstanten)
- Maus und Ereignisse für Steuerelemente
- Spezialisierung: Mausrad und Ereignisse für ausgewählte Steuerelemente
- Klasse Cursor



Abbildung 14.2.0.1: Ohne meine Maus läuft nichts ...