

12.4.2 Klasse Dialog (GTK/QT)

Die Komponente stellt Standard-Dialoge zum Aufruf von Dialog-Boxen zur Verfügung. In diesem Kapitel werden Eigenschaften und Methoden der Klasse Dialog (GTK/GTK3/QT4/QT5) vorgestellt. Beispiele und ein Projekt ergänzen die Beschreibung.

12.4.2.1 Eigenschaften

Die Klasse *Dialog* verfügt über diese Eigenschaften:

Eigenschaft	Datentyp	Beschreibung
Color	Integer	Ermittelt die im Farbauswahl-Dialog gewählte Farbe oder legt die Farbe im Farbauswahl-Dialog als Vorgabe-Farbe fest.
Filter	String[]	Ermittelt den im Dialog verwendeten Filter (Datei-Extension) oder legt den Filter fest. <i>Filter</i> ist ein String-Array, bei dem jeder Eintrag aus einem Filter und einer Filter-Beschreibung besteht. Ein Filter ist eine Liste von Datei-Extensionen mit Platzhaltern, die durch ein Semikolon getrennt sind. Eine Filterbeschreibung kann eine beliebige Zeichenfolge sein. Ein Filter wird bei der Anzeige automatisch an die Filterbeschreibung angehängt.
FilterIndex	Integer	Durch Setzen des Arrays-Index kann man die Vorauswahl des Filters verändern, der beim Öffnen des Dialogs angezeigt wird (Vorgabe = 0). Durch Abfrage des Index kann ermittelt werden, welcher Filter ausgewählt wurde. Verfügbar in Gambas-Versionen > 3.16.3.
Font	Font	Ermittelt den im Fontauswahl-Dialog gewählten Font oder legt den Font im Fontauswahl-Dialog als Vorgabe-Font fest.
Path	String	Gibt den ausgewählten Datei-Pfad im Datei-Auswahl-Dialog als String zurück oder legt den Datei-Pfad im Datei-Dialog als Vorgabe-Pfad fest.
Paths	String[]	Gibt die ausgewählten Datei-Pfade im Datei-Öffnen-Dialog als String-Array zurück.
Title	String	Ermittelt den im Dialog gewählten (Fenster-)Titel oder legt den Titel des Dialogs fest.
ShowHidden	Boolean	Gibt den Wert zurück oder legt mit <i>True</i> fest, dass auch versteckte Dateien in der Dialog-Box angezeigt werden sollen.

Tabelle 12.4.2.1.1 : Eigenschaften der Klasse Dialog

12.4.2.2 Methoden

Klasse *Dialog* (*gb.qt4*) besitzt die folgenden Methoden. Beachten Sie optionale Argumente.

Methode	Beschreibung
OpenFile([Multi As Boolean]) As Boolean	Ruft den Datei-Öffnen-Dialog auf, um den Datei-Namen der zu öffnenden Datei abzufragen. Wenn das optionale Argument 'Multi' den Wert <i>False</i> (Standard) hat, so kann der Benutzer genau eine Datei auswählen. Der Rückgabewert ist der Pfad zur ausgewählten Datei - gespeichert in der Pfad-Eigenschaft <i>Dialog.Path</i> . Wenn das <i>optionale</i> Argument 'Multi' den Wert <i>True</i> hat, so kann der Benutzer mehrere Dateien auswählen. Der Rückgabewert ist ein String-Array, das die Pfade zu allen ausgewählten Dateien enthält - gespeichert in der Eigenschaft <i>Dialog.Paths</i> . Die Methode gibt <i>True</i> zurück, wenn der Benutzer 'Abbrechen' gedrückt hat oder <i>False</i> , wenn der Benutzer auf 'OK' gedrückt hat.
SaveFile() As Boolean	Ruft den (Standard-)Datei-Speichern-Unter-Dialog auf, um den Datei-Namen der zu speichernden Datei abzufragen. Die Methode selbst gibt <i>True</i> zurück, wenn der Benutzer den Abbruch-Button gedrückt hat oder <i>False</i> , wenn der Benutzer auf den OK-Button gedrückt hat.
SelectDirectory() As Boolean	Ruft den Datei-Standarddialog auf, um einen <i>existierenden</i> Verzeichnisnamen auszulesen. Die Methode selbst gibt <i>True</i> zurück, wenn der Benutzer den Abbruch-Button gedrückt hat oder <i>False</i> , wenn der Benutzer auf den OK-Button gedrückt hat.
SelectFont() As Boolean	Ruft den Standard-Fontauswahl-Dialog auf. Die Methode selbst gibt <i>True</i> zurück, wenn der Benutzer den Abbruch-Button gedrückt hat oder <i>False</i> , wenn der Benutzer auf den OK-Button gedrückt hat.

Methode	Beschreibung
SelectColor() As Boolean	Ruft den Standard-Farbauswahl-Dialog auf. Die Methode selbst gibt <i>True</i> zurück, wenn der Benutzer den Abbruch-Button gedrückt hat oder <i>False</i> , wenn der Benutzer auf den OK-Button gedrückt hat.

Tabelle 12.4.2.2.1 : Methoden der Klasse Dialog (gb.qt4)

12.4.2.3 Beispiele

Um alle Beispiele nachvollziehen zu können, finden Sie im Download-Bereich ein Projekt-Archiv. Da dieses Projekt auf dem im Kapitel → 12.4.1 Klasse Dialog (gb.form.dialog) vorgestellten Projekt basiert und nur auf die Komponente *gb.form.dialog* verzichtet wurde, werden lediglich die Dialog-Boxen und die Programm-Oberfläche vorgestellt.

12.4.2.4 Dialog.SelectDirectory()

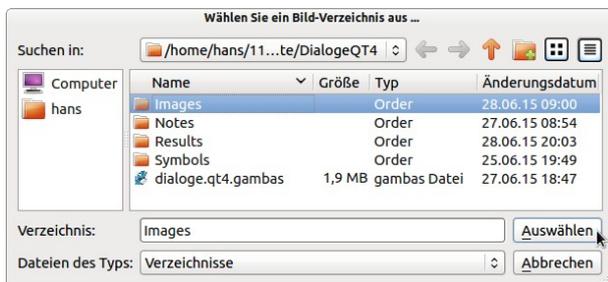


Abbildung 12.4.2.4.1: Verzeichnis-Auswahl-Dialog-Box

12.4.2.5 Dialog.Openfile(..) – Bilddateien

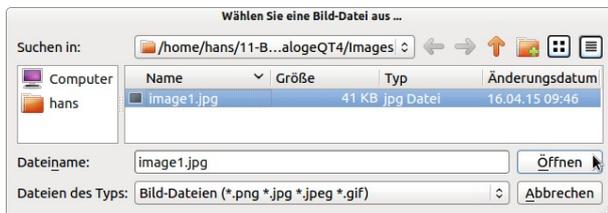


Abbildung 12.4.2.5.1: Datei-Öffnen-Dialog-Box – 1

12.4.2.6 Dialog.Openfile(..) – Textdateien

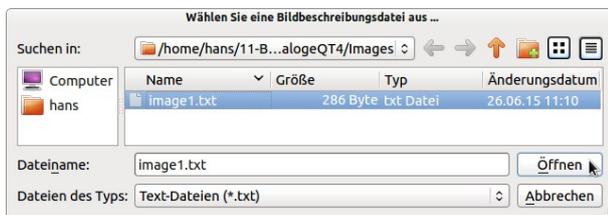


Abbildung 12.4.2.6.1: Datei-Öffnen-Dialog-Box – 2

12.4.2.7 Dialog.SelectFont()

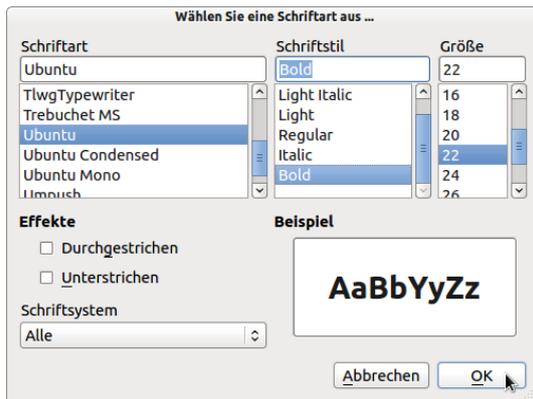


Abbildung 12.4.2.7.1: Font-Dialog-Box

12.4.2.8 Dialog.SelectColor()

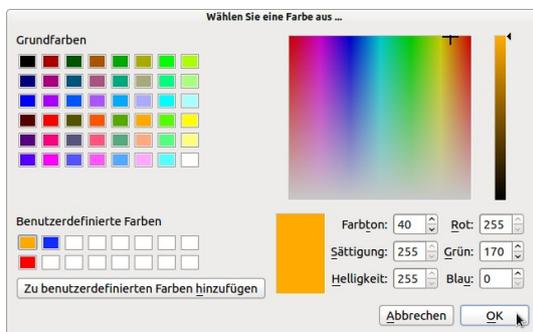


Abbildung 12.4.2.8.1: Color-Dialog-Box

12.4.2.9 Dialog.SaveFile()

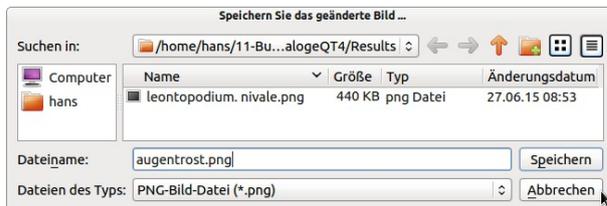


Abbildung 12.4.2.9.1: Datei-Speichern-Dialog-Box

12.4.2.10 Programm-Oberfläche

Hier sehen Sie die Programm-Oberfläche für das Projekt:



Abbildung 12.4.2.10.1: Programm-Oberfläche