

10.5.6 On GoTo

Die 'On GoTo'-Anweisung als berechneter Sprung existiert in Gambas seit der Version 3.2.

10.5.6.1 'On GoTo'-Syntax

Es wird zu *einem* der berechneten Label gesprungen. Die Auswertung von 'Expression' muss einen Integer-Wert ergeben, um ein (Ziel-)Label auszuwählen zu können.

```
On Expression GoTo Label_0 [ , Label_1 ... ]
...
Label_0:
  Anweisung(en)
Label_1:
  Anweisung(en)
...
```

10.5.6.2 Hinweise zur Syntax

- Wenn der Ausdruck 0 ergibt, dann wird das erste Label gewählt, wenn der Ausdruck den Wert 1 besitzt, dann wird das zweite Label ausgewählt und so weiter ...
- Wenn der Ausdruck negativ ist oder gleich oder größer der Anzahl der Label ist, dann wird die 'On GoTo'-Anweisung stillschweigend ignoriert.