

## 1.0 Dokumentation

### Inhaltsverzeichnis

1.0 Dokumentation.....	1
1.0.1 Funktionsumfang.....	1
1.0.2 Start.....	1
1.0.3 Konfiguration.....	2
1.0.4 Grafische Benutzer-Oberfläche (GUI).....	2
1.0.5 Bereiche.....	2
1.0.5.1 HTML-Editor.....	2
1.0.5.1.1 Text bearbeiten.....	3
1.0.5.1.2 Text speichern.....	3
1.0.5.1.3 Text-Highlighting.....	4
1.0.5.2 Webbrowser.....	4
1.0.6 Kontext-Menü.....	5
1.0.6.1 Textsuche im Editor.....	5
1.0.6.2 Zeile auswählen im Editor.....	6
1.0.7 Text ausdrucken.....	6
1.0.7.1 Drucker-Dialog.....	7
1.0.7.2 Druckvorschau.....	7
1.0.8 Programm-Dokumentation.....	7
1.0.9 Angaben zur Programm-Version und zur Programm-Lizenz.....	8

### 1.0.1 Funktionsumfang

Die Dokumentation bietet Ihnen eine Beschreibung, welche Funktionen die Anwendung ED\_HL\_HTML bietet und wie man sie erfolgreich nutzt.

Die Anwendung ED\_HL\_HTML ist ein HTML-Texteditor mit Text-Highlighting. Die Anwendung erlaubt es Ihnen,

- ein neues HTML-Dokument anzulegen,
- eine HTML-Datei zu öffnen, den HTML-Text im Editor zu bearbeiten,
- den HTML-Text in einer Datei zu speichern und
- den HTML-Text zu rendern und in einem internen Webbrowser anzuzeigen sowie
- den Inhalt des HTML-Dokumentes auszudrucken.

### 1.0.2 Start

Wenn Sie die Anwendung starten, wird folgendes Fenster angezeigt:

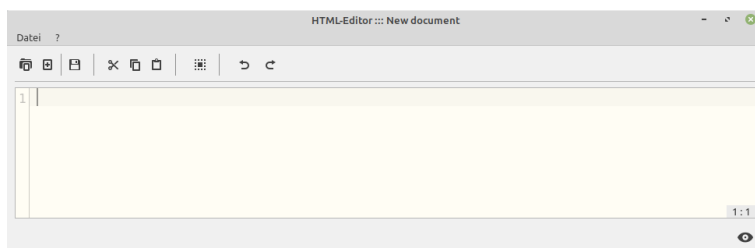


Abbildung 1.0.2.1: Programm-Start

### 1.0.3 Konfiguration

- Die Position und Größe des Programm-Fensters werden beim Beenden des Programms im System gespeichert und stehen beim Programm-Start wieder als Startwerte zur Verfügung.
- Beim ersten Start des Programms wird Ihnen beim Laden eines HTML-Dokuments der Pfad zu drei Beispiel-HTML-Dokumenten im Projektverzeichnis angeboten. Nutzen Sie einen anderen

Pfad, so wird der ausgewählte Pfad automatisch gespeichert und beim nächsten Lade- oder Speichervorgang vorgeben.

- Die Konfiguration des Editors können Sie nicht verändern. Sie ist so gesetzt, dass Sie effektiv mit dem Editor arbeiten können. Es gibt eine Ausnahme: Sie können das Text-Highlighting für die Auszeichnungssprache HTML aus- und einschalten.

### 1.0.4 Grafische Benutzer-Oberfläche (GUI)

Die grafische Benutzeroberfläche enthält folgende Elemente:

#### Menüleiste

Die Menüs in der Menüleiste enthalten Befehle, die Sie zum Arbeiten mit Dateien benötigen sowie Informationen zum Programm und über die Hilfe-Funktion die Dokumentation zur Anwendung. Das Menü enthält folgende Menü-Einträge:

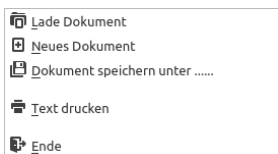


Abbildung 1.0.4.1: Menü 1



Abbildung 1.0.4.2: Menü Extras (2) – Menü 2

#### Symbolleiste

Die Symbolleiste enthält hinter den Symbolen einzelne Befehle, die Sie zum Arbeiten mit HTML-Dokumenten im Editor und zur Anzeige im internen Webbrowser benötigen:



Abbildung 1.0.4.3: Symbol-Leiste Editor

### 1.0.5 Bereiche

Sie können zwischen den Bereichen Text-Editor und Webbrowser umschalten.

#### 1.0.5.1 HTML-Editor

Im Editor bearbeiten Sie HTML-Text. Im Editor wird die aktuelle Position des Cursors (Spalte, Zeile) in der Form ss:zz am unteren Rand des Editors angezeigt. Diese ungünstige Anzeige könnte bei längerem Text sowohl Textteile als auch den Cursor verdecken.

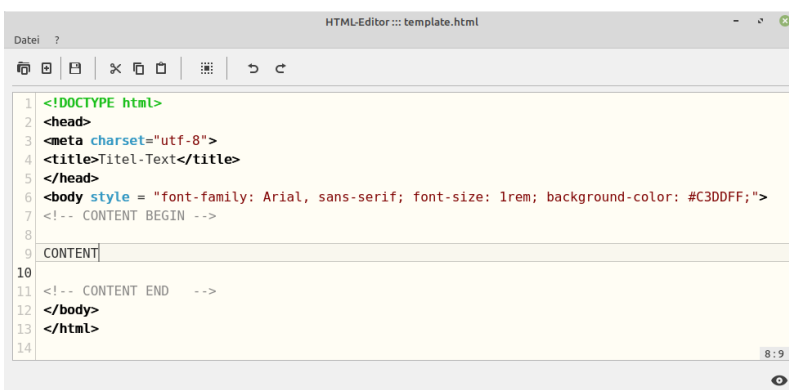


Abbildung 1.0.5.1.1: HTML-Editor mit Text

### 1.0.5.1.1 Text bearbeiten

Text wird in den Editor auf folgende Arten eingefügt:

- Im Editor wird beim Programm-Start ein neues, leeres Dokument angelegt und Sie schreiben.
- Sie öffnen mit einem Dialog eine HTML-Datei und Inhalt der Datei wird in den Editor eingefügt. Beachten Sie, dass das Einfügen so konfiguriert wurde, dass automatisch eine leere Zeile an das Textende eingefügt wird.
- Sie fügen Inhalt (Text) aus dem Clipboard in den Editor ein.

Anschließend können Sie den Text im Editor bearbeiten:

- Geben Sie neuen Text mit der Tastatur ein. Der blinkende Eingabe-Cursor markiert die Position, an welcher der neue Text angezeigt wird. Um die Cursor-Position zu ändern, verwenden Sie die Pfeiltasten oder klicken mit der Maus an der ausgewählten Editor-Position.
- Um markierten Text in das Clipboard zu kopieren, wählen Sie in der Symbolleiste ► Kopieren.
- Um den markierten Text im Editor zu löschen und ihn in die Zwischenablage zu verschieben, wählen Sie in der Symbolleiste ► Ausschneiden.
- Um den Inhalt der Zwischenablage an einer bestimmten Cursorposition einzufügen, wählen Sie in der Symbolleiste ► Einfügen. Sie müssen vorher Text ausschneiden oder kopieren, bevor Sie den Text in den Editor einfügen können, entweder Text aus dem Editor oder einer anderen Anwendung.
- Um den Text im Editor komplett zu markieren wählen Sie in der Symbolleiste ► Alles markieren.

Um eine von Ihnen vorgenommene Text-Änderung rückgängig zu machen, wählen Sie in der Symbolleiste ► Rückgängig machen (Undo). Um diese Textänderung rückgängig zu machen, wählen Sie in der Symbolleiste ► Wiederherstellen (Redo).

### 1.0.5.1.2 Text speichern

Änderungen am HTML-Text können Sie jederzeit in eine Datei speichern.

- Wenn Sie ein neues Dokument (Template) angelegt haben und dieses ändern, so wird Ihnen nach einem Druck auf den Speicher-Button in der Symbolleiste ein Speicher-Dialog angeboten, um den Inhalt unter einem frei gewählten Dateinamen mit der Extension .html angeboten.
- Wenn Sie den Inhalt einer HTML-Datei nach einem Öffnen-Dialog in den Editor einfügen und Text-Änderungen vornehmen, so wird nach einem Druck auf den Speicher-Button in der Symbolleiste der aktuelle Text im Editor in der Datei mit dem bekannten Pfad gespeichert und so dessen Inhalt überschrieben.
- Sie können den aktuellen Text im Editor nach der Auswahl 'Save document as...' im File-Menü auch unter geändertem Dateinamen und (optional) neuem Datei-Pfad speichern. Eine Alternative bietet sich an, wenn Sie im File-Menü den Druck-Dialog 'Print text' aufrufen und dort über die Menü-Auswahl 'Print to file...' im Speicher-Dialog in eine PDF-Datei oder in eine Postscript-Datei drucken.

### 1.0.5.1.3 Text-Highlighting

Um die Lesbarkeit des Textes im HTML-Editor zu erhöhen ist Text-Highlighting für die Auszeichnungssprache HTML als Standard implementiert. Sie können den Hervorhebungsmodus im File-Menü ändern, in dem Sie dort ► 'TextHighlighting' wählen (Schalterfunktion).

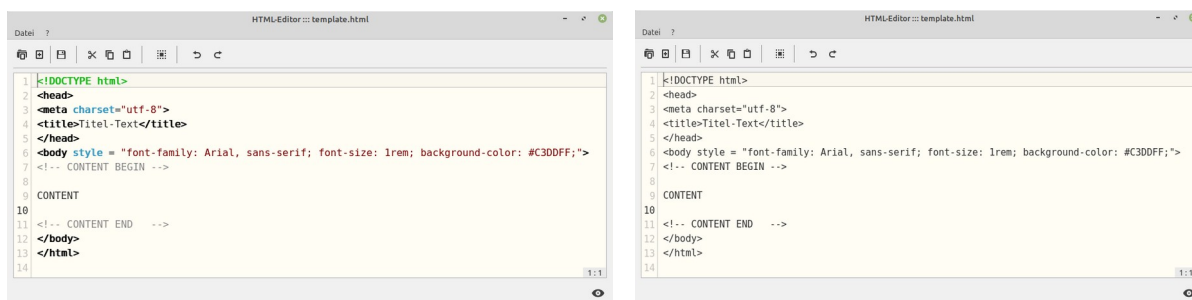


Abbildung 1.0.5.1.2: Text mit Highlighting (HTML)

### 1.0.5.2 Webbrowser

Der (interne) Webbrowser zeigt die aktuelle Webseite an, deren HTML-Text im Editor angezeigt wird:



Abbildung 1.0.5.2.1: Anzeige der Webseite im Browser

Der Webbrowser besitzt eine eigene Symbolleiste:

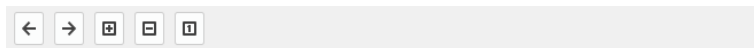


Abbildung 1.0.5.2.2: Symbol-Leiste Webbrowser

Sie können mit den Button ← und → zwischen den einzelnen Webseiten navigieren und mit den letzten drei Button 🔍 🔍 🔍 den Zoom einer Webseite festlegen:

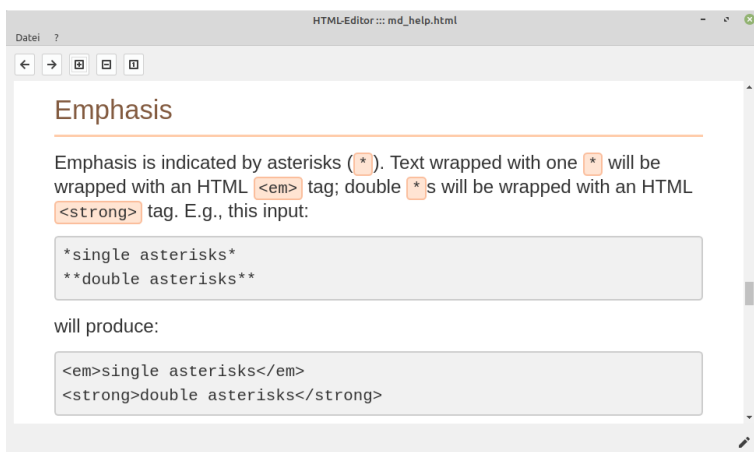


Abbildung 1.0.5.2.3: Anzeige einer Webseite im Browser mit einem Zoom > 1

### 1.0.6 Kontext-Menü

Wenn Sie mit der rechten Maustaste auf den Editor klicken, wird ein Kontextmenü angezeigt.

Das Kontextmenü enthält ausgewählte Befehle zur Textbearbeitung, zur Textsuche und zur Navigation im Dokument über Zeilennummern.

Besondere Beachtung sollten Sie den beiden letzten Einträgen im Kontext-Menü schenken:

- (1) Find...      CTRL+F
- (2) Goto line...    CTRL+G

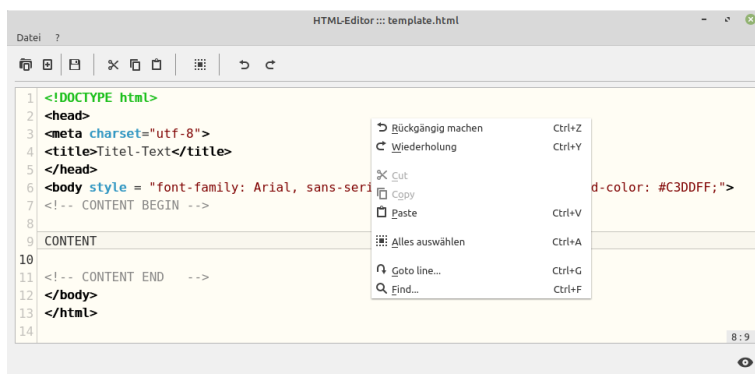


Abbildung 1.0.6.1: Kontext-Menü des Editors

### 1.0.6.1 Textsuche im Editor

Mit der Auswahl 'Find...' im Kontext-Menü oder der Tastenkombination CTRL+F wird ein Suchen-Dialog am unteren Rand des Editors angezeigt. Dort können Sie den zu suchenden Text (Suchbegriff) oder auch nur Teile davon eingeben. Jeder Treffer wird sofort mit gelber Hintergrundfarbe im Editor markiert. Sie können mit den beiden Pfeiltasten (rechts in der Dialog-Zeile) zu den einzelnen Treffern navigieren. Der zu suchende Text kann mit den Löschtaste gelöscht werden. Die Markierung mit der gelben Hintergrundfarbe entfällt. Der Suchen-Dialog wird beendet, wenn Sie in den Editor klicken oder die ESC-Taste drücken.

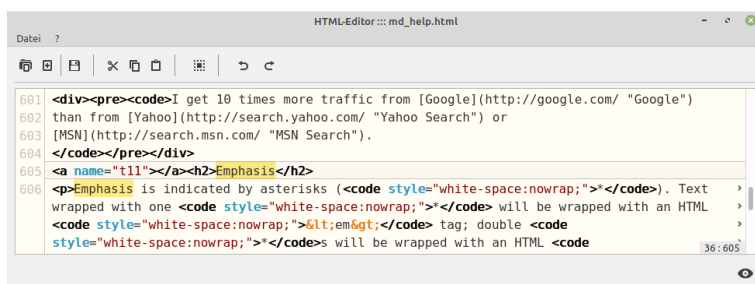


Abbildung 1.0.6.1.1: Anzeige der Fundstellen nach einer Suche

### 1.0.6.2 Zeile auswählen im Editor

Mit der Auswahl 'Goto line...' im Kontext-Menü oder der Tastenkombination CTRL+G wird ein Dialog am unteren Rand des Editors angezeigt. Dort können Sie die Zeilennummer eingeben und mit der Eingabe von Enter zu der bestimmten Zeile im Editor zu springen. Die Zeile wird mit farbig markiert und der Cursor steht in der ersten Spalte der Zeile. Mit einer Spinbox können Sie die Zeilennummer im vorgegebenen Bereich ändern und dann mit der Eingabe von Enter zu der Zeile mit der eingestellten Zeilennummer im Editor zu springen.

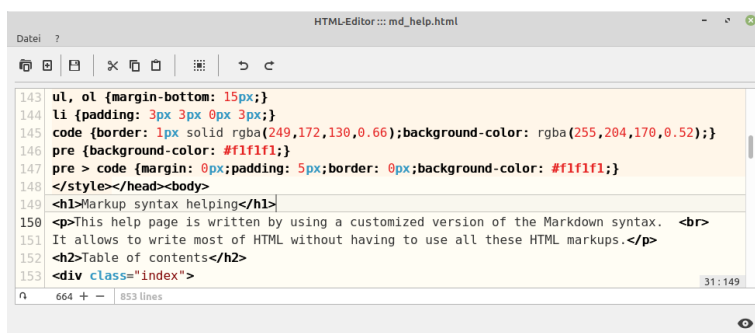


Abbildung 1.0.6.2.1: Zeilennummer eingeben oder auswählen

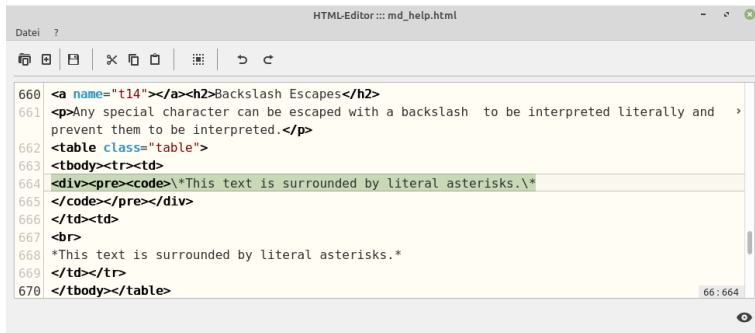


Abbildung 1.0.6.2.2: Cursor steht in der angegebenen Zeile

### 1.0.7 Text ausdrucken

Sollte es erforderlich sein, dann können Sie den aktuellen Text im Editor auch ausdrucken. In einem Drucker-Dialog - der eine Druckvorschau enthält - können Sie den Text im Editor

- auf einen Drucker ausgeben oder
- in eine PDF-Datei oder
- in eine Postscript-Datei drucken.

#### 1.0.7.1 Drucker-Dialog

Nutzen Sie den Drucker-Dialog, um

- den Drucker auszuwählen oder
- die Datei, in die gedruckt werden soll, auszuwählen und
- den Drucker entsprechend der angebotenen Dialog-Einstellungen zu konfigurieren.

#### 1.0.7.2 Druckvorschau

In der Druckvorschau können Sie u.a. die Seitenansicht vergrößern oder verkleinern und durch das Dokument blättern. Den Druck lösen Sie mit einem Klick auf den 'Print'-Button aus.

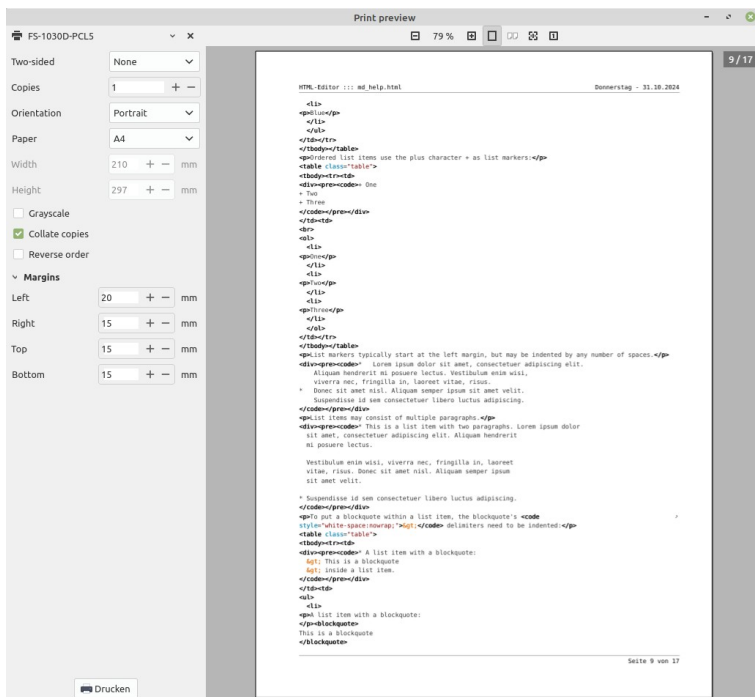


Abbildung 1.0.7.2.1: Drucker-Dialog und Druck-Vorschau

## 1.0.8 Programm-Dokumentation

Als Programm-Dokumentation steht Ihnen eine Datei im PDF-Format zur Verfügung.

Sie können die Dokumentation jederzeit mit der Funktionstaste F1 (modal) aufrufen und mit der ESC-Taste schließen, was auch durch das Schließen des Dokumentation-Fensters.

In der Dokumentation werden Ihnen die wichtigsten Funktionen des Programm vorgestellt.

- Sie können auf unterschiedliche Art durch die Dokumentation navigieren. Einerseits über die Vorschau der einzelnen Seiten oder andererseits über das externe Inhaltsverzeichnis oder mit Hilfe der Button ← und → der Navigation.
- In der Dokumentation können Sie nach einem bestimmten Suchtext suchen. Die Fundstellen werden alle farbig markiert.
- Es wird auch angezeigt, auf welchen Seiten der Suchtext steht sowie die Anzahl der Fundstellen genannt.
- Die Suche können Sie mit dem selben Suchtext wiederholen oder die Suche mit einem veränderten Suchtext neu starten oder einen völlig neuen Suchtext eingeben und dann erneut suchen.

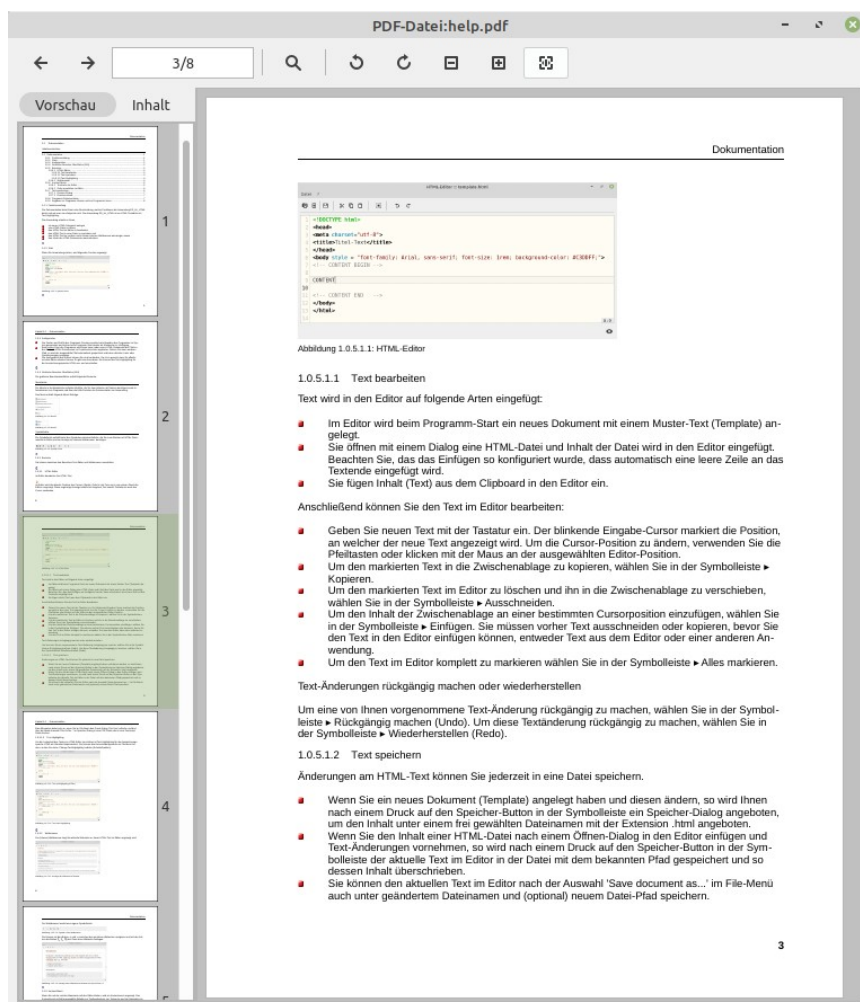


Abbildung 1.0.8.1: Symbol-Leiste Webbrowser

## 1.0.9 Angaben zur Programm-Version und zur Programm-Lizenz

Über das Menü ?/Über... erreichen Sie die Anzeige der Programm-Version und Angaben zur Programm-Lizenz.

Wenn Sie den Link zum Gambas.Buch öffnen, dann haben Sie Zugang zu den Entwicklern.

Mit einem Klick auf das Buch-Symbol öffnet sich die englische Version des Gambas-Buches.

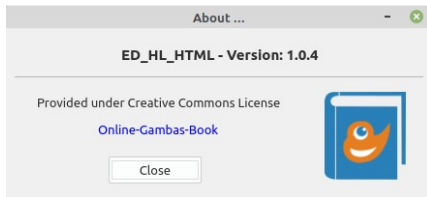


Abbildung 1.0.9.1: Hinweise zur Programm-Version und zur Programm-Lizenz