

### 23.1.4 ColorChooser

Die Komponente ColorChooser (gb.form) ist ein Farben-Wähler. Sie erlaubt dem Benutzer, eine Farbe aus dem RGB-Farbraum *oder* dem HSV-Farbraum *oder* aus einer Palette vordefinierter Farben auszuwählen.

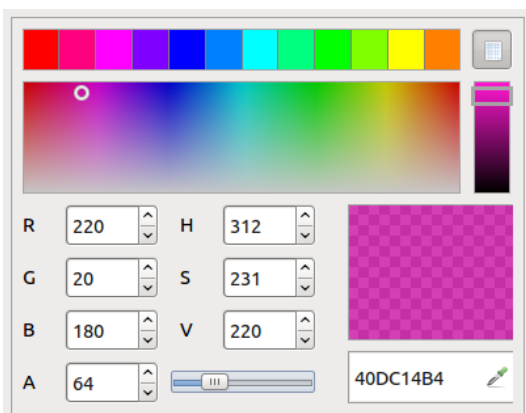


Abbildung 23.1.4.1: ColorChooser

Auf dem ColorChooser gibt es rechts oben neben der Farben-Palette einen ToggleButton mit dem Tooltip-Text "Farbraster folgen". Ist der Toggle-Button aktiviert und man löst das MouseMove-Event aus, das heißt man bewegt die Maus bei gedrückter linker Maustaste auf der so genannten *Farbkarte* – dem Rechteck, in dem alle möglichen Farben mit der Maus (Mauszeiger Cross +) wählbar sind – so bewegt man sich auf einem 15-Pixel-Raster. Wenn der Button deaktiviert ist, bewegt man sich pixelweise. Beachten Sie: Die *Farbkarte* erscheint erst ab einer Mindesthöhe des ColorChoosers (in Abhängigkeit vom Wert der Eigenschaften `.ShowAlpha` und `.ShowColorMap`).

#### 23.1.4.1 Eigenschaften ColorChooser

Ausgewählte Eigenschaften der Komponente *ColorChooser* werden in der folgenden Tabelle beschrieben:

ColorChooser	Datentyp	Default	Beschreibung
SelectedColor	Integer	0	Gibt die ausgewählte Farbe im ColorChooser zurück.
Value	Integer	0	ColorChooser.Value ist ein <i>Synonym</i> für ColorChooser.SelectedColor.
ShowAlpha	Boolean	False	Setzt mit dem Wert True den Zugang zum Alpha-Kanal der Farbe oder gibt an, ob der Zugang besteht.
ShowColorMap	Boolean	True	Setzt mit dem Wert True die Sichtbarkeit der Farbtafel auf <i>sichtbar</i> oder gibt an, ob die Farbtafel sichtbar ist.

Tabelle 23.1.4.1.1: ColorChooser-Eigenschaften

So können Sie zum Beispiel die Start-Farbe im ColorChooser einstellen:

```
ColorChooser1.Value = Color.RGB(220, 20, 180)
ColorChooser1.SelectedColor = Color.HSV(312, 231, 220)
ColorChooser1.Value = &HDC1418
```

Die Anzeige des Farbwertes in der ButtonBox im ColorChooser erfolgt stets in hexadezimaler Schreibweise!

#### 23.1.4.2 Ereignisse ColorChooser

Die Komponente ColorChooser besitzt nur 2 *spezifische* Ereignisse – Activate und Change.

##### Activate

Das Ereignis wird ausgelöst, wenn der User doppelt auf eine Farbe klickt.

### Change

Das Change-Ereignis wird jedes Mal ausgelöst, wenn sich die ausgewählte Farbe ändert.

Sie ändert sich, wenn Sie

- eine Farbe aus der oberen Farbpalette auswählen,
- den (Farb-)Slider bewegen,
- auf eine Farbe in der Farbtafel klicken,
- einen Wert aus dem RGB- oder HSV-Farbraum ändern,
- den hexadezimalen Wert in der ButtonBox ändern oder
- nach einem Klick auf das Icon in der ButtonBox mit der Pipette eine Farbe auf dem Desktop auswählen.