

19.7.4 DesktopWindow

Die Klasse *DesktopWindow* (gb.desktop) repräsentiert ein Top-Level-Fenster. Objekte der Klasse können Sie so anlegen:

```
Dim hDesktopWindow As DesktopWindow
hDesktopWindow = New DesktopWindow(Window As Integer)
```

Es wird aber empfohlen, DesktopWindow-Objekte nicht direkt anzulegen, sondern Zugriff auf ein Top-Level-Fenster über die Eigenschaft *Desktop.Windows* zu bekommen. Zwei Beispiele sollen das belegen:

```
Private Function Desktop_FindWindow(sPattern As String) As DesktopWindow[]
    Dim dtWindow As DesktopWindow
    Dim dtWList As New DesktopWindow[]

    Desktop.Windows.Refresh()

    ' Desktop.Windows präsentiert als virtuelles Objekt eine Liste aller Top-Level-Fenster
    For Each dtWindow In Desktop.Windows
        If dtWindow.Name Like sPattern Then
            dtWList.Add(dtWindow)
        Endif ' dtWindow.Name Like sPattern ?
    Next ' dtWindow

    Return dtWList
End ' Function Desktop_FindWindow(..)
```

```
Public Sub btnExample_Click()
    Dim dtWindow As DesktopWindow

    Desktop.Windows.Refresh()

    For Each dtWindow In Desktop.Windows
        If dtWindow.SkipTaskbar = False Then
            Print "Window.Name = \"\" & dtWindow.Name & "\", X = \" & dtWindow.X & \", Y = \" & dtWindow.Y
        Endif ' dtWindow.SkipTaskbar = False
    Next ' dtWindow
End ' btnExample_Click()
```

Der letzte Quelltext-Ausschnitt liefert beispielsweise folgende Ausgabe in der Konsole (IDE):

```
Window.Name = "Gambas Documentation - Desktop.Windows[] (gb.desktop) - Mozilla Firefox" , X = 0 , Y = 24
Window.Name = "19.7.4.odt - LibreOffice Writer" , X = 0 , Y = 24
Window.Name = "19.7_Desktop" , X = 0 , Y = 24
Window.Name = "k19:start [GAMBAS-BUCH 3.5.1] - Mozilla Firefox" , X = 0 , Y = 24
Window.Name = "propertytest 0.0.15 - Gambas 3" , X = 0 , Y = 24
Window.Name = "PropertyTest" , X = 304 , Y = 213
```

19.7.4.1 Eigenschaften

Ausgewählte Eigenschaften und Methoden der Klasse werden in den folgenden zwei Tabellen aufgeführt und beschrieben:

Eigenschaft	Type	Beschreibung
Desktop	Integer	Gibt die Nummer (0..k) des virtuellen Desktops zurück, wo das Fenster sichtbar ist oder setzt die Nummer des Desktops, auf dem das Fenster angezeigt wird.
Icon	Image	Gibt das Fenster-Icon zurück.
Id	Integer	Gibt den X11-Fenster-Identifizierer zurück.
FullScreen	Boolean	Gibt an, ob das Fenster im Vollbild-Status ist oder setzt den Vollbild-Status.
Height	Integer	Gibt die Höhe des Fensters an (Pixel).
Width	Integer	Gibt die Breite des Fensters an (Pixel).
Maximized	Boolean	Gibt True zurück, wenn das Fenster maximiert ist oder maximiert das Fenster.
Minimized	Boolean	Gibt True zurück, wenn das Fenster minimiert ist oder minimiert das Fenster.
Name	String	Gibt den Namen des Fensters an. Das ist der Fenster-Titel der Anwendung, die dieses Fenster besitzt.

Eigenschaft	Type	Beschreibung
Sticky	Boolean	Gibt True zurück, wenn das Fenster auf allen Desktops angezeigt wird oder zeigt das Fenster auf allen Desktops an.
Visible	String	Gibt den sichtbaren Namen der Fensters zurück. Das ist der Fenster-Titel wie er vom Fenster-Manager angezeigt wird.
X	Integer	Gibt die x-Koordinate des Fensters zurück.
Y	Integer	Gibt die y-Koordinate des Fensters zurück.

Tabelle 19.7.4.1.1: Übersicht ausgewählter Eigenschaften der Klasse DesktopWindow

19.7.4.2 Methoden

Methode	Beschreibung
Close()	Das Fenster wird geschlossen.
GetIcon (Width As Integer, Height As Integer) As Image	Gibt das Fenster-Symbol mit der angegebenen Größe zurück.
Move (X As Integer, Y As Integer [, Width As Integer, Height As Integer])	Das Fenster wird an die Position P(x,y) verschoben und <i>optional</i> in der Größe (Weite) und Höhe geändert.
Refresh()	Stellt ein DesktopWindow-Objekt durch Abfragen der Geometrie des Fenster wieder her. Das geschieht bei einem DesktopWatcher.WindowGeometry-Ereignis automatisch.
Resize (Width As Integer, Height As Integer)	Das Fenster wird nur in der Größe (Höhe und Weite) geändert.

Tabelle 19.7.4.2.1: Ausgewählten Methoden der Klasse DesktopWindow

Weitere Ausführungen zur Klasse *DesktopWindow* (gb.desktop) finden Sie im nächsten Kapitel 19.7.5, das neben der Beschreibung der Klasse *DesktopWatcher* vor allem das *praktische* Zusammenspiel der beiden Klassen in einem Projekt demonstriert.