

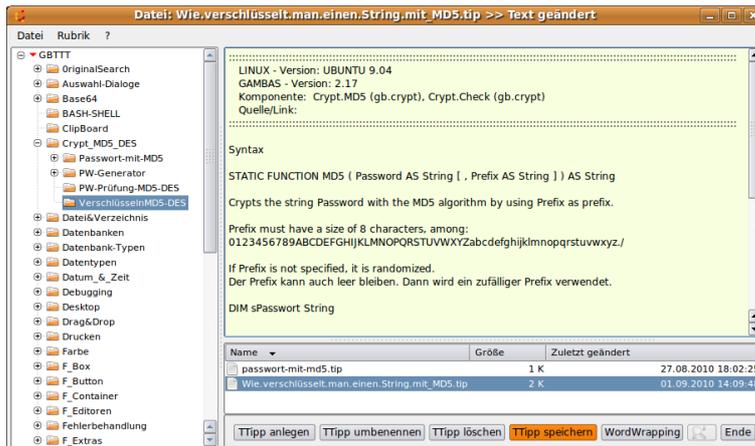
1 Hilfe für das Programm GBTT – GambasToolTips

Das Projekt GBTT stellt Ihnen ein Programm zur Verfügung, mit dem Sie auf individuelle Art Ihr Wissen zu Gambas übersichtlich festhalten und pflegen können.

In unterschiedlichen Rubriken können Sie alle für Sie relevanten Kenntnisse zu Definitionen und zur Syntax von Klassen und Komponenten sowie zu Kontrollstrukturen in einzelnen Dateien speichern oder abrufen.

Die Namen der Rubriken können Sie frei vergeben. Ein Vorschlag für erprobte Rubriken finden Sie im Ordner *GBTTT* im Projekt-Ordner, den Sie in das Home-Verzeichnis kopieren können.

1.1 Programmoberfläche – Layout



- Die Programmoberfläche wird in zwei Teilbereiche unter dem Menü geteilt, die durch einen waagerechten Teiler in 2 unterschiedlich große Bereiche unterteilt werden.
- Der linke Bereich zeigt im Verzeichnisbaum die Rubriken an.
- Der rechte Bereich ist dreigeteilt: Der untere nimmt das Panel mit den 7 Button und fester Höhe auf. Der obere ist zweigeteilt, deren Größe durch einen waagerechten Teiler in 2 unterschiedlich große Bereiche für Anzeige des Dateiinhalts und Dateiansicht eingestellt werden kann.

Beim Programmende werden die Settings-Einstellungen *automatisch* in der Konfigurationsdatei gespeichert. Dazu gehören die Werte der aktuellen Teilungsverhältnisse des horizontalen und vertikalen Splitters genauso wie die Formulargröße und dessen Lage-Koordinaten. Wenn das Programm mit sehr kleinen Werten für die Breite oder Höhe der Programmoberfläche geschlossen wird, dann werden diese unpraktischen Werte auch gespeichert. Beim Auslesen der Formulargrößen nach dem Programmstart werden nach einer Werte-Prüfung jedoch erprobte Startwerte zugewiesen.

1.2 Verzeichnisse und Dateien

Das Verzeichnis GBTTT sowie die Konfigurationsdatei *gbtt.conf* werden im Home-Verzeichnis beim *ersten* Programmstart angelegt, wenn diese *nicht* existieren. Im Verzeichnis GBTTT werden alle Tool-Tipp-Dateien in den angelegten Rubriken sowie die Suchliste als Ergebnis einer Suche gespeichert.

Rubriken

Sie können über das Menü

- eine neue Rubrik oder Unter-Rubriken anlegen,
- eine Rubrik umbenennen oder
- eine Rubrik mit allen Dateien löschen.

Die Dateien für die einzelnen ToolTipp-Dateien werden immer in der Rubrik angelegt, die Sie im Verzeichnisbaum ausgewählt haben. Sie können im Dialog in Unterprogrammen:

- eine ToolTipp-Datei anlegen,
- einen ToolTipp in den Editor (hellgrün unterlegte Fläche) eingeben oder verändern,
- einen neuen oder geänderten ToolTipp in einer ToolTipp-Datei speichern oder
- eine ToolTipp-Datei löschen.

1.3 Editor

Der Editor – gleichzeitig auch genutzt zum Anzeigen und Ändern des Inhaltes einer TT-Datei – unterstützt in der vorliegenden Version (noch) keine Syntax-Hervorhebung. Beim Anlegen einer neuen TT-Datei werden bereits einige Zeilen zur Linux-Version, zur Gambas-Version, zu den benötigten Klassen und Komponenten sowie zur Quelle eingetragen, aus der ein ToolTipp stammt.

1.4 Suche

Über die Suchfunktion können Sie in einem Suchformular gezielt nach Tipps suchen, in denen *ein bestimmtes Wort* vorkommt, wobei die Groß- oder Klein-Schreibung des Suchbegriffs nicht berücksichtigt wird. Dazu müssen Sie zuerst den Ordner *OriginalSearch* anklicken, damit die Suche über den dann freigegebenen Button mit der kleinen Lupe möglich wird. Das Verzeichnis *OriginalSearch* nimmt als Suchergebnis eine (temporäre) Liste der Dateinamen auf, deren Namen sofort in der Dateiansicht angezeigt werden. Dann können Sie in der Liste blättern und sich den Inhalt der ausgewählten ToolTipp-Datei ansehen. Vor jeder neuen Suche und beim Schließen des Programms GBTT wird die Liste der Suchergebnisse gelöscht.

1.5 WordWrapping

Das Word-Wrapping kann für die Anzeige im Editor ein- und ausgeschaltet werden und ermöglicht eine bessere Lesbarkeit; vor allem bei Tipps, die Sie aus anderen Quellen übernehmen.