

16.1 Label

Mit einem Label können Sie bezeichnenden Text anzeigen. Daher ist auch die Eigenschaft *Label.Text* die wichtigste. Für das Programm *ValueBox* zum Beispiel wurden sechs Label benutzt, um eine Beschreibung für den Inhalt der sechs ValueBoxen anzuzeigen:



Abbildung 16.1.1: Sechs Label in Aktion

In der folgenden Tabelle werden weitere Eigenschaften eines Labels beschrieben:

Label	Datentyp	Default	Beschreibung
.Alignment	Integer	0	Setzt die horizontale Ausrichtung des Label-Textes oder gibt dessen Ausrichtung zurück → Klasse <i>Align</i>
.AutoSize	Boolean	False	Gibt an, ob sich die Größe des Labels automatisch an den Text anpasst
.Border	Integer	None	Setzt den Rand des Labels oder bestimmt die Randform oder gibt an, ob ein Rand vorhanden ist und welche Randform verwendet wird → Klasse <i>Border</i>
.Caption	String		Synonym für <i>.Text</i>
.Text	String		Setzt den anzuzeigenden Text des Labels oder gibt diesen zurück
.Padding	Integer	0	Setzt einen Abstand zwischen Text und Label-Grenzen (Rand)
.Transparenz	Boolean	False	Legt die Transparenz eines Labels fest oder gibt an, ob das Label transparent ist

Tabelle 16.1.1: Ausgewählte Label-Eigenschaften

Mit der Methode *Label.Adjust()* können Sie darauf reagieren, wenn sich der Text für ein Label zur Laufzeit geändert hat und sich die Label-Größe automatisch an den geänderten Text anpassen soll. Textänderungen beziehen sich dabei nicht nur auf den Label-Text selbst, sondern auch auf Änderungen der Font-Eigenschaften des Labels. Dann wird es zunehmend schwieriger, das Design auf dem Formular zu wahren.

```
Public Sub btnAdjust_Click()
    Label1.Text = "Neue IP-Adresse (IPv6)"
    Label1.Adjust()
End ' btnAdjust_Click()

Public Sub btnAutoSize_Click()
    Label1.AutoSize = True
    Label1.Text = "IP-Adresse (IPv4)"
End ' btnAutoSize_Click()
```

Alternativ setzen Sie die Eigenschaft *Label.AutoSize* auf True und erzielen den gleichen Effekt.

Sie können den anzuzeigenden Text nur über die Eigenschaft *Label.Font* hinsichtlich Schriftart, Stil und Größe auszeichnen und das betrifft stets den gesamten Text. Da die Schriftfarbe keine Font-Eigenschaft ist, müssen Sie diese über die Eigenschaft *Label.Foreground* setzen.

In der Komponente 'StatusBar' von *Raymonde de Bruijne* werden zum Beispiel 4 Label zur Anzeige von unterschiedlichen Informationen in 4 Sektionen der StatusBar verwendet:



Abbildung 16.1.2: Vier Label in einer StatusBar

Im folgenden Projekt wird der Text "Lauftext-Geschwindigkeit" als beschreibender Text für die Komponente *Slider* eingesetzt und ein frei wählbarer Text in einem anderen Label als sogenannter *Lauftext* angezeigt:



Abbildung 16.1.3: Texte in zwei Label (→ Lauftext)