

15.0 Desktop

Mit dem Einsatz dieser Komponente können Sie Routinen auf der Grundlage der xdg-utils-Skripte des *Portland-Projekts* verwenden, um vom Desktop unabhängig:

- Dateien im bevorzugten Browser des Anwenders öffnen zu lassen,
- E-Mails zu versenden oder
- den Bildschirmschoner verwalten.

Sie lernen, wie Sie Tastatur-Ereignisse an das Fenster senden, das den Fokus besitzt, speichern und rufen Passwörter in Abhängigkeit von der Desktop-Umgebung ab, die im Einsatz ist. Es wird Ihnen gezeigt, wie Sie Top-Level-Fenster mithilfe der *freedesktop.org*-Spezifikationen für Fenster-Manager verwalten können.

In den weiteren Kapiteln werden Ihnen die folgenden Klassen der Komponente *Desktop* mit ihren Eigenschaften, Methoden und Ereignissen vorgestellt:

- Desktop
- DesktopFile
- DesktopMime
- DesktopWatcher
- DesktopWindow

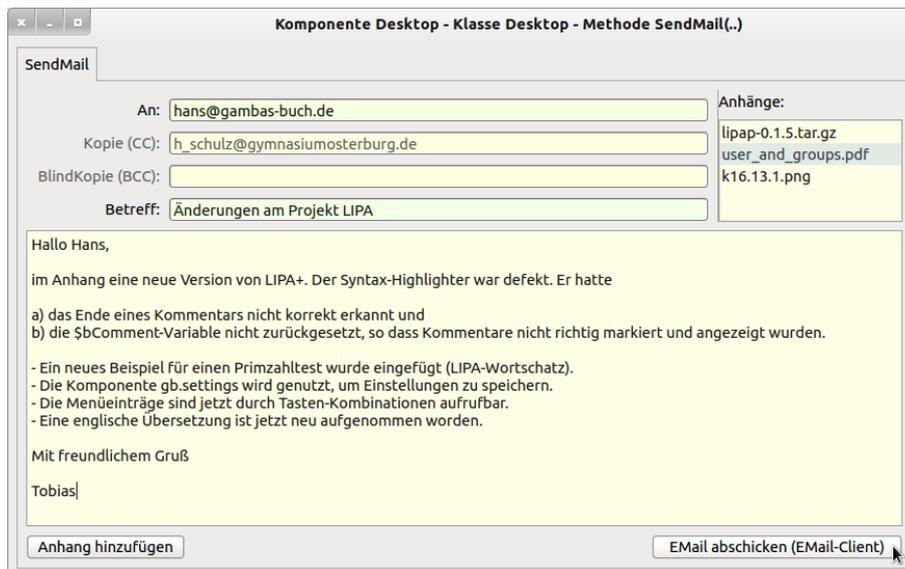


Abbildung 15.0.1: Projekt-Beispiel für den Einsatz der Klasse SendMail(..)