

12.1.2 Form – Methoden

In diesem Kapitel werden Ihnen wichtige Methoden der Klasse Form (gb.qt4) vorgestellt.

Methoden	Beschreibung
Activate()	Aktiviert ein Fenster (→ http://gambaswiki.org/wiki/doc/window-activate).
Center()	Zentriert ein Fenster auf dem Bildschirm.
Close([Return As Integer]) As Boolean	Schließt das Fenster. Der Funktion kann als optionales Argument ein Integer-Wert übergeben werden. Wenn das Fenster <i>nicht</i> persistent ist (Window.Persistent = False (Standard)), wird das Fenster nach dem Aufruf der Close()-Methode zerstört. Das bedeutet, dass alle Objekte und Variablen des Fensters ebenso zerstört werden und ihre Werte verlieren.
Delete()	Löscht das Fenster.
Hide()	Versteckt das Fenster.
Raise()	Bringt ein (verstecktes) Fenster in den Vordergrund.
Move (X As Integer, Y As Integer [, Width As Integer, Height As Integer])	Verschiebt das Fenster an die Position (X Y) und ändert auch die Fenster-Größe, wenn die beiden optionalen Argumente <i>Width</i> und <i>Height</i> angegeben werden. Achtung: Eine Größenänderung wird durch den Wert der Eigenschaft Window.Utility beeinflusst.
MoveScaled (X As Float, Y As Float [, Width As Float, Height As Float])	Verschiebt das Fenster (linke, obere Ecke) an die Position (X Y) und ändert auch die Fenster-Größe, wenn die beiden <u>optionalen</u> Argumente Width und Height angegeben werden. Die spezifizierten Werte werden jeweils mit dem Wert von Desktop.Scale (→ Kapitel 15.6 Klasse Desktop (gb.qt4)) multipliziert.
Refresh()	Zeichnet das Fenster neu. Das Neuzeichnen wird aber erst beim nächsten Aufruf der Ereignis-Schleife verarbeitet. Wenn Sie eine sofortige Aktualisierung des Fensters benötigen, rufen Sie WAIT auf, <i>nachdem</i> Sie die Refresh()-Methode verwendet haben.
ResizeScaled (Width As Float, Height As Float)	Ändert die Fenster-Größe. Die spezifizierten Koordinaten werden jeweils mit dem Wert von <i>Desktop.Scale</i> multipliziert.
SetFocus()	Setzt den Fokus auf das Fenster.
Show()	Zeigt das Fenster im nicht-modalen Modus an. Wenn ein modales Fenster bereits angezeigt wird, dann wird das Fenster im modalen Modus trotzdem angezeigt.
ShowModal() As Integer	Zeigt das Fenster im modalen Modus an. Diese Methode endet erst, wenn das Fenster geschlossen wird. Der Wert, der der Close()-Methode übergeben wurde, wird zurückgegeben.
ShowPopup([X As Integer, Y As Integer]) As Integer	Setzt das Fenster als (randloses) Popup-Fenster ein. Sind die <u>optionalen</u> Koordinaten angegeben, dann wird das Popup-Fenster an der Position (X Y) (→ linke, obere Popup-Fenster-Ecke) angezeigt. Sonst wird das Popup-Fenster unter dem Mauszeiger angezeigt.

Tabelle 12.1.2.1 : Methoden der Klasse Form